

CHAPITRE 3 : LES COULEURS DES OBJETS

Pierre-André LABOLLE

Lycée International des Pontonniers

Septembre 2016

I. Synthèse additive des couleurs

1. Couleur spectrale et couleur perçue

a. Lumière blanche

Définition : on appelle lumière blanche toute lumière dont la décomposition par un système dispersif (prisme ou réseau) mène à un spectre continu.

Exemple : la lumière émise par une lampe à incandescence

b. Couleur spectrale

Définition : on appelle couleur spectrale la couleur correspondant à une lumière dont le spectre ne présente qu'une unique radiation.

Exemples : la lumière émise par un laser ou une lampe à vapeur de sodium

c. Couleur perçue

Définition : on appelle couleur perçue l'impression visuelle de couleur donnée par une lumière.

- Il ne s'agit pas forcément d'une couleur spectrale.
- Elle peut résulter de la superposition de plusieurs couleurs spectrales.
- On appelle couleurs complémentaires deux couleurs perçues dont les spectres sont complémentaires (i.e. leur superposition donne le spectre de la lumière blanche)